



мастерская
ТУМИ
ИШИ

ООО Мастерская Туми-иши

Российский производитель настольных игр

Семейная фабрика по изготовлению настольных игр и изделий из дерева.

Основное наше производство - это древние настольные игры, которые возвращаются в современное общество в новом дизайне, но со старым смыслом.

Мы уже четыре года поставляем игры и изделия из дерева в разные уголки нашей планеты.



Игры продаются на ведущих интернет площадках РФ и СНГ, имеют **высокий рейтинг у покупателей** всех возрастных категорий.

С 2021 года мы ежегодно организовываем Фестиваль настольных игр "**Искратека**" в г. Тюмени. Что позволяет нам популяризовать -**ЖИВОЕ ОБЩЕНИЕ** через настольные игры.

ВСЕ Игры сертифицированы 6+

Материалы



- Наша продукция из качественной, столярной древесины, обрабатывается экологически чистыми маслами и красками. Фишки из качественного пластика производства России.

- Мы индивидуально подходим к вашему заказу: размещаем ваш логотип, поздравление, разрабатываем квест (пример: ребус под вашу тематику или квест для того, чтобы прочитать правила игры с ссылкой на ваш сайт или соц. сети).





Туми-иши: развивающая японская игра из дерева

Туми-иши — это увлекательная настольная игра, которая может стать вашим помощником в развитии по методике Монтессори. Её цель — построить башню из камней, учитывая их грани, вес и сохраняя баланс.

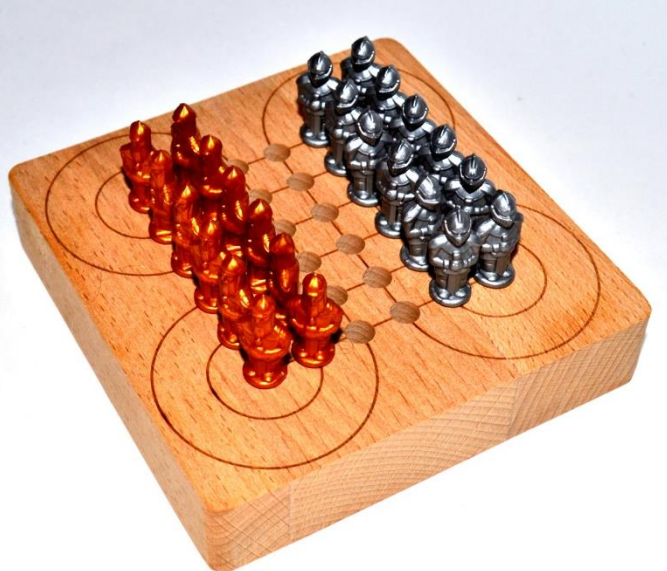
Несмотря на кажущуюся простоту, задача не так проста: камни должны быть расположены правильно, чтобы башня получилась устойчивой. В комплекте с игрой вы найдете удобный льняной мешочек для хранения камней.

Настольная игра для всей семьи

Наборы состоят из 7-9-10-12 камней, изготовленных из сибирской сосны. Все грани идеально отшлифованы и вручную покрыты льняным маслом, что делает игру абсолютно безопасной как для детей, так и для взрослых.

Эта настольная игра идеально подходит для семейного досуга или компании друзей. Вы можете играть в неё как самостоятельно, развивая концентрацию и внимание, так и в компании, помогая расслабиться и отвлечься. Она подходит для детей от 3 лет.

Туми-иши имеет сертификат соответствия, что гарантирует его безопасность и качество.



Настольная игра Суракарта

С гордостью представляем вашему вниманию одну из коллекционных древних игр, разработанных нашей мастерской.

Суракарта — это увлекательная индийская шашечная игра, в которой используется необычный способ расстановки шашек. Вам предстоит выбивать их, пронося через дуги по углам. Эта игра не только развлечёт вас, но и поможет развить геометрическое видение, логическое мышление, стратегическое планирование и мелкую моторику.

Суракарта предназначена для детей старше 3 лет, так как содержит мелкие детали. Она станет отличным выбором для тех, кто предпочитает настольные игры телефонам, ведь многие из них имеют цифровые аналоги. Компактный размер игры позволяет брать её с собой в путешествия и наслаждаться игрой в любом месте: на отдыхе, в пути или даже на работе.

Соберите **«Коллекцию древних игр мира»** от нашей мастерской и погрузитесь в мир увлекательных и познавательных развлечений!

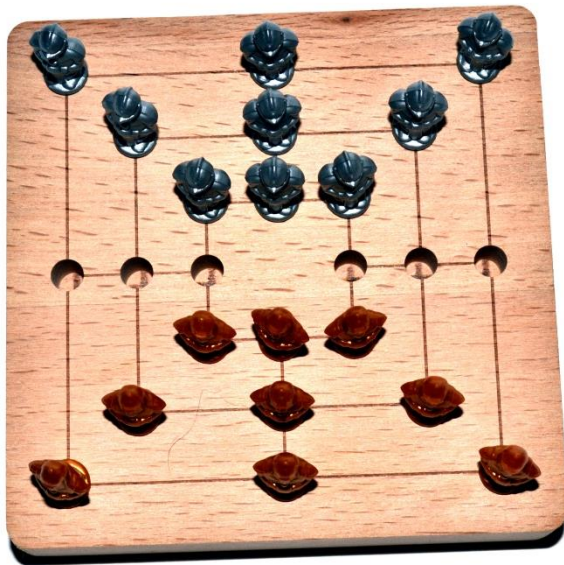


НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ТАВЛЕИ

«Тавлеи», также известную как «Табл» и «Хнефатафл».

Хнефатафл, также известный как Тафл, Тавлеи, Велеи или Табл, — это скандинавская настольная игра, первые упоминания о которой датируются III веком нашей эры. Позднее викинги распространили её в Гренландию, Исландию, Уэльс, Британию и в Киевскую Русь, где она получила название «Тавлеи».

С распространением шахмат в Скандинавии в X—XI веках эта игра была забыта. Однако на нашей доске вы сможете найти более 30 вариантов её прохождения, в зависимости от того, как вы договоритесь с противником.



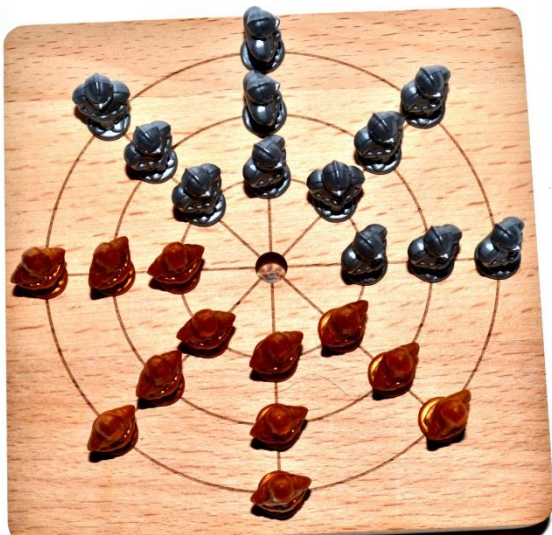
Настольная игра мельница или девять пляшущих мужчин.

Одна из самых древних игр нашей коллекции, считается звёздной игрой ночного небосвода.

Археологические находки свидетельствуют о широком распространении игры «мельница». Как и в шахматах, в этой игре оба игрока знают все ходы соперника и возможные варианты дальнейших действий. Такие игры называются логическими играми с полной информацией.

Мельница является родственницей хорошо знакомой игры «крестики-нолики», относясь к типу «3 в ряд». Название «мельница» — современное. Чаще всего мы судим о том, как называлась та или иная игра, по современным или синхронным аналогам.

Типичные доски для игры в мельницу были найдены в Старой Ладогe и Новгороде. Фишки для этой игры могли быть разными: от керамических, изготовленных из осколков горшков, до аккуратных резных с циркульным орнаментом.



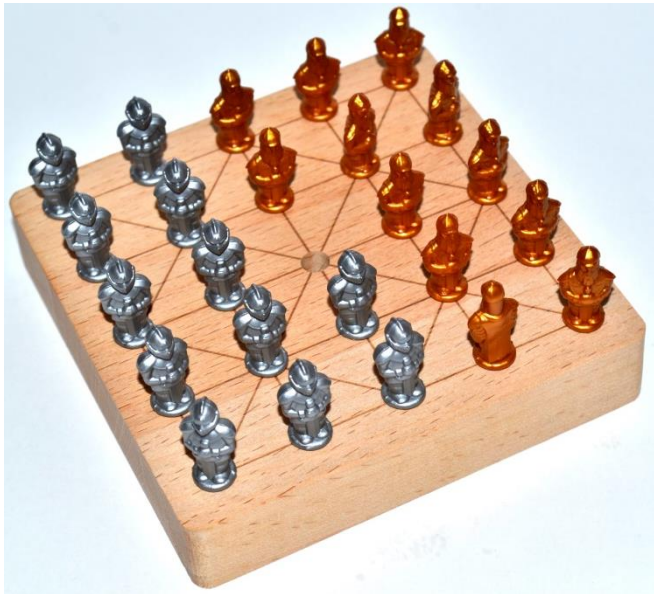
Бихарские шашки или претва.

Претва — это абстрактная стратегическая игра для двух игроков, имеющая индийские корни и широко распространённая в штате Бихар. Иногда её называют «бихарские шашки».

Правила игры похожи на правила шашек и алькерк, но с одним отличием: в претве отсутствуют дамки. Особую сложность игре придаёт «бесконечная» круговая доска, из-за чего удерживать оборонительные позиции становится непросто.

Претва играется на круглой доске с тремя концентрическими кругами и тремя диагоналями. У каждого игрока по 9 фишек, начальная расстановка в виде треугольника, направленного в центр доски. Центральный перекрёсток свободен.

Цель игры — захватить и/или запереть все фишки противника. Если фишек осталось мало и они свободны, но уже не могут поймать друг друга, победа присуждается игроку, у которого на доске осталось больше фишек. При равном количестве фишек объявляется ничья.



Алькерк настольная игра шашечного типа.

Распространённая в Средневековье.
Пришла от арабов в Испанию и дала толчок
европейским разновидностям шашек, а также
мадагаскарской игре фанарона.

Игроки получают по 12 фишек. Они должны занять два ряда и две ячейки в третьем ряду на игровом поле. В центре остаётся одна свободная ячейка. В неё ходит первый игрок.

Игроки ходят вперёд, по диагонали или в стороны. Нельзя ходить назад. Если соседняя ячейка занята фишкой противника, а следующая свободна, можно перепрыгнуть через эту фишку и снять её с поля. За один ход можно взять любое количество фишек. Обязательно брать фишку противника. Если игрок не взял фишку противника, он теряет свою. Нельзя возвращать фишку в ячейку, в которой она была до начала хода.

Если фишка достигла последней линии противника, она не может двигаться на соседние ячейки, но может брать фишки противника.

Цель игры — снять с поля или заблокировать как можно больше фишек противника.



Дальдоза или Ладья

Древняя игра из семейства боевых гонок, которая напоминает нарды и была популярна на севере Скандинавии, в Финляндии и России.

Игровой инвентарь представляет собой прямоугольную деревянную доску, которая похожа на древнюю ладью. На доске есть три ряда отверстий, расположенных параллельно друг другу. В крайних рядах по 12 отверстий, в среднем — 13. Форма доски символизирует корабль, а фишки — людей.

У каждого игрока есть 12 игровых фишек, которые имеют форму, похожую на воинов или волхвов. Фишки поворачиваются лицом в направлении движения, догоняют противника и рубят его, занимая его место.

Игровые камни имеют интересную древнюю четырёхгранную форму.

Цель игры — убрать все фишки противника с доски. Если игроки согласны, затянувшуюся партию можно завершить вничью.

Манкала

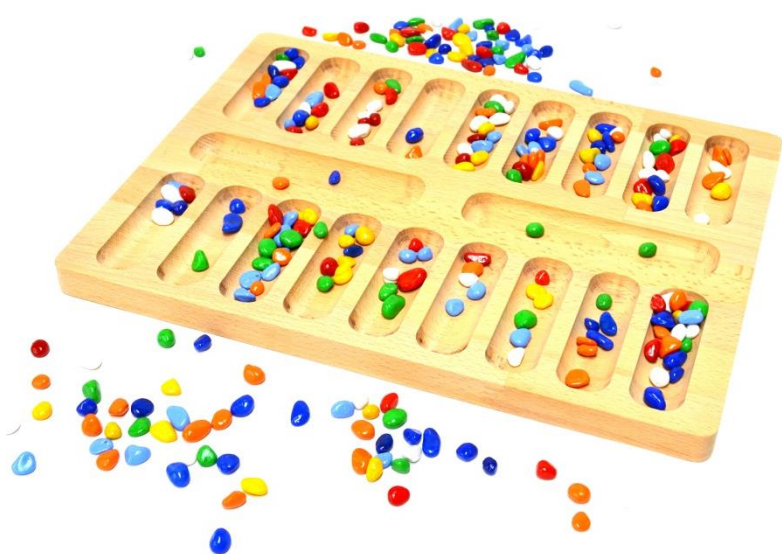


Игра, которая имеет арабское происхождение и переводится как «перемещать». Историки считают, что ей уже более четырёх-пяти тысяч лет, а возможно, и больше. В древности люди играли в неё без специальных досок — просто выкапывали углубления в земле.

Подобные игры с использованием углублений в земле неизвестны в Европе, но встречаются на Востоке и особенно распространены в Африке. Почти у каждого народа есть своя версия этой игры. Существует множество названий, разнообразие досок поражает, количество камней и правила могут отличаться, но суть одна — отобрать камни у соперника.

В Египте, Судане, странах Магриба и на всём западном побережье Африки популярна двухрядная манкала. Предполагается, что эта игра происходит от счётных досок, которые использовались в Междуречье. Вавилонская система счисления была шестидесятеричной.

В нашей коллекции древних игр представлена доска на две и четыре персоны.



Тогызкумалак
древняя казахская игра, которая
проводится на специальной доске.

В 2020 году ЮНЕСКО включила эту
игру в список нематериального
культурного наследия человечества.

Считается, что игре тогызкумалак уже около 4 тысяч лет, хотя эта цифра может быть немного завышена. В те времена никто не мог предположить, что эта игра станет настоящим вызовом в эпоху цифровых технологий и искусственного интеллекта.

В игре участвуют два игрока. У каждого из них по девять лунок, которые называются «отау». В начале игры в каждой лунке находится по девять шариков. Всего у каждого игрока в начале игры 81 шарик.

Также на доске есть две большие лунки в центре, которые называются «казанами». В них игроки собирают шарики, которые они выиграли в ходе игры.



Игра «Баше» или «Палочки острова Ним»

Математическая игра, в которой два игрока по очереди берут от одной до трёх палочек из 15, расположенных на доске.

Тот, кто берёт последнюю палочку, считается проигравшим.

Игра названа в честь французского поэта и математика Баше де Мезириака, который впервые описал её в своей книге «Занимательные и приятные числовые задачи», опубликованной в 1612 году.

Одна из популярных стратегий в этой игре — попытаться оставить определённое количество предметов в куче, чтобы контролировать игру. Например, если за один ход можно взять максимум три предмета, игрок может стремиться оставить пять предметов перед ходом противника, чтобы обеспечить себе победу.

Особую популярность приобрела после выпуска шоу «Форд Боярд»

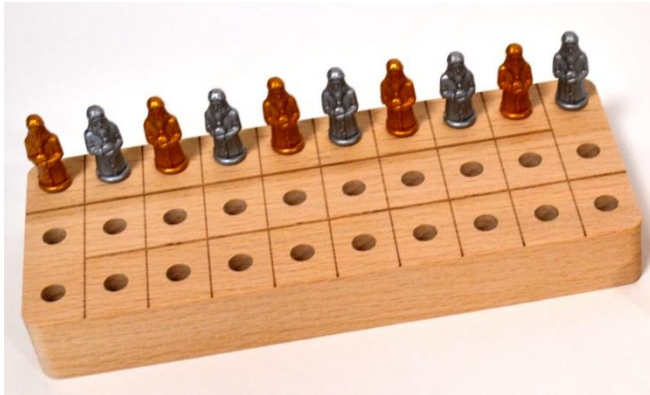
Настольная игра Псы и шакалы



Современное название древнеегипетской настольной игры, дошедшей до нас в виде нескольких хорошо сохранившихся игровых наборов. Игра появилась в Египте, по всей видимости, около 2000 лет до н. э. и была популярна в основном в эпоху Среднего царства.

Цель игры: провести фишки своего цвета по определённой траектории и вывести их с доски. Имеются поля для добавления фишек и «петли-ловушки», что придаёт игре большую динамику.

Согласно трактату, написанному египетским жрецом Гораполлоном в IV веке, египтяне рисовали пальму, чтобы передать понятие «год», ибо «дерево это единственное из всех, которое рождает одну ветку с восходом луны, так что в 12 пальмовых ветвях укладывается год». Вероятно, именно столько длилось путешествие супругов, тем более что год — еще одно значение знака «шен».



Сенет **древнеегипетская настольная игра.**

**Которая, возможно, является самой старой
из известных игр, в которой нужно
передвигать фишки по доске.**

История игры уходит корнями в додинастический период (примерно 3500 лет до нашей эры). В более поздние времена Сенет стал ассоциироваться с путешествием в загробный мир. Игра упоминается в древнеегипетской «Книге мёртвых» и других религиозных текстах Нового Царства, а также в мифах о древних богах Ра и мудром Тоте.

В игре участвуют два игрока. Цель каждого из них — быстрее соперника добраться до финальной клетки, убрав с доски все свои фишки. Очередность ходов определяется броском игровых костей, которые в сенете представляли собой четыре плоские палочки.

Наша мастерская изготовила более 30000 игр для корпоративных и оптовых клиентов России, Казахстана, Беларуси за 2024 год.

Наши игры продаются на ОЗОН и Вайлбериз.

Более 10 компаний заказывают у нас игры с личным логотипом.

Для оптовых клиентов есть лояльная система цен.

Доставка до транспортной компании бесплатно.

Быстрые сроки изготовления.

Складской остаток в г. Тюмени.

18 уникальных древних настольных игр.

Игра МАНКАЛА, Туми - иши и Мельница - в ходят в топ 20 настольных игр маркетплейсов.

Товар сертифицирован.

Так же мы являемся организаторами: Культурно-патриотического фестиваля «Русский Спас», фестиваля настольных игр «Искратека», выставок и ярмарок ремесленников в г. Тюмени и Тюменской области.

№	Наименование	От 50000 руб.	От 100000 руб	От 500000 руб.	Контракт на ежемесячную поставку в месяц (предоплата 70%)	Контракт на ежемесячную поставку (предоплата 100%)
1	Коробка	Индивидуально				
2	Мини игры 10x10	598 руб.	550 руб.	520 руб.	485 руб.	475 руб.
4	Манкала/калах	780 руб.	750 руб.	720 руб.	680 руб.	650 руб.
5	Палочки форд боярд/ игра острова ним	660 руб.	630 руб.	600 руб.	560 руб.	520 руб.
6	Гравировка логотипа	35 руб.	30 руб.	25 руб.	23 руб.	21 руб.
7	Камень Туми-иши	53 руб.	47 руб.	37 руб.	35 руб.	33,70 руб.
8	Мешочки	70 руб.	64 руб.	62руб.	57 руб.	55 руб.

**625526, РОССИЯ, ТЮМЕНСКАЯ ОБЛ, ТЮМЕНСКИЙ Р-Н, С КУЛАКОВО, УЛ ОЛЬХОВАЯ,
Д 58**

**ИНН 7224083292 КПП 722401001 ОГРН 1217200004185 Р/счет
40702810510000793175**

Банк АО "ТИНЬКОФФ БАНК" БИК 044525974

тел. 89058263804.

эл. почта: tumiishi@bk.ru